**E. A. Poe, Maska rdeče smrti**

Predelaj temo o Maski rdeče smrti. V pomoč ti je tudi pripravljeno gradivo z naslovom **Maska.pdf**.

V svojem e-Listovniku, v razdelku Moje učenje (za vsako poglavje imaš na levi strani tabele zapisano, kam kaj vpisuj), dopolnjuj spodnje zahteve.

|  |  |
| --- | --- |
| **Predznanje** | V gradivu Maska.pdf na strani 2 imaš pripravljen diagram, v katerega vpiši, kakšne asociacije dobiš ob danem naslovu.  Rešitve fotografiraj in izdelek oddaj v rubriko **Predznanje**. |
| **Cilji** | S križcem označi, na kakšen način boš dosegel spodaj navedene cilje:   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | argumen-tiranje | delo z viri | sodelovanje in argumentiranje | raba IKT | | od kod je vzeta snov za nastanek kratke zgodbe |  |  |  |  | | kaj je značilno za kratko zgodbo |  |  |  |  | | o čem govori kratka zgodba – vsebina |  |  |  |  | | simbolika posamezne barve v kratki zgodbi in simbolika ebenovinaste ure |  |  |  |  | | kaj je značilno za parabolo in alegorijo: kje so podobnosti, kje razlike |  |  |  |  | | razlika med kratko zgodbo in novelo |  |  |  |  | | grozljivi roman – grozljivka – v čem se kaže |  |  |  |  | | primerjava osrednjega dogajanja z današnjim življenjem: sodobne bolezni, stres, rak … - potreba po sprostitvi … |  |  |  |  | |
| **Strategije** | Razmisli in v e-Listovnik zapiši odgovore na vprašanja:   1. Kako bom dosegel zastavljene cilje? 2. Kdo mi bo pri tem pomagal? 3. Ali poznam učinkovite strategije učenja in dela z viri, argumentiranja, sodelovanja in komuniciranja … ? |
| **Dokazi** | Kako boš dokazal, da si cilj dosegel? Pri tem odgovori na spodnje zahteve (le-te so označene z barvami – za popolno poznavanje poglavja moraš poznati odgovore na vse zahteve):  - zna poimenovati zvrstno pripadnost obravnavanega odlomka;  - pozna značilnosti kratke zgodbe;  -  - v gradivu **Maska.pdf** na strani 3 si prebere vse o kratki zgodbi in spozna, o čem le-ta govori;  - v gradivu na strani 4 spozna povzetek zgodbe;  - na strani 5 prebere odlomek in odgovori na nekaj vprašanj na DL\_Maska;  - zna določiti motive, temo, idejo;  - pozna in prepozna simboliko barv v obravnavanem odlomku;  - prepozna, kdo je Prospero – simbolično koga predstavlja;  - pozna značilnosti grozljivke/grozljivega romana in le-te prepozna v odlomku;  - odgovori na vprašanja na strani 9 in na vsa vprašanja, ki so povezana z barvami, na DL;  - reši nalogo v gradivu **Maska.pdf** na strani 10;  - odgovori na vprašanje na strani 13;  - pozna realistični slog;  - loči, kaj je alegorija in kaj prispodoba in le-to prepozna v odlomku;  - v gradivu **Maska.pdf** na strani 6 odgovori na vprašanje o slogu;  - aktualizacija s pomočjo IKT: film, risanka …  - v gradivu na strani 7 in 8 si prebere, kaj je značilno za alegorijo in prispodobo in na osnovi znanega poišče značilnosti ene in druge v odlomku;  - povzame obravnavano temo v obliki MV in s pomočjo danih besed na strani 15 (v Maska.pdf);  - aktualizira situacijo v sodobnem svetu (preko ustvarjalnega pisanja, sestavljanja risanke ali kratkega filma, ki ima močno sporočilo).  Rešene naloge in DL\_Maska fotografiraj in jih oddaj med Dokaze.  Dokaze o rešenih i-nalogah fotografiraj, druge dokaze priloži kot priponke, in vse oddaj v razdelek Dokazi. |
| **Samoevalvacija** | V e-Listovniku v povedih odgovori na vprašanja:   1. S čim si bil zadovoljen pri učenju? 2. Kaj ti je posebno dobro uspelo? 3. Kaj bi lahko izboljšal? 4. Kaj si pri tem spoznal o sebi/svojem delu? 5. Kako boš učenje zastavil prihodnjič? |

|  |  |
| --- | --- |
| **Standard znanja** | |
| **Rdeče** | Minimalne zahteve, ki so pogoj za oceno 2. |
| **Modro** | Temeljne zahteve, ki so pogoj za oceno 3 ali 4. |
| Zeleno | Višje zahteve, ki so pogoj za oceno 4 ali 5. |